



1. REGISTRIEREN

Registrieren Sie sich mit Ihren Daten:

Registrierung
Schritt 1 von 2

Vorname
Max

Nachname
Mustermann

Geburtsdatum
01.01.2000

Straße
Nassauerallee

Nr.
16

PLZ
47533

Registrieren

Registrierung

WAREN SIE SCHON EINMAL IN DER APP REGISTRIERT?

Ja

Nein

Rechtliche Hinweise:

Ich habe die [Nutzungsbedingungen](#) gelesen und stimme ihnen zu. Die Erklärung zur Verarbeitung von personenbezogenen Daten und Informationen zum Datenschutz habe ich zur Kenntnis genommen. Hiermit willige ich in die Verarbeitung meiner personenbezogenen Daten ein.

Hier finden Sie die [Datenschutzerklärungen](#).

Registrieren

Vergeben Sie ein Passwort, um Ihre persönlichen Daten zu schützen. Um Face-ID, Touch-ID oder den Fingerabdrucksensor als Passwort zu benutzen, aktivieren Sie diese Funktion in Ihrem Profil.

Passwort erstellen

Passwort:
●●●●●●●●●●

wiederholen:
●●●●●●●●●●

Hinweis:
Das Passwort muss folgende Vorgaben erfüllen: 8-16 Zeichen lang, mindestens ein Großbuchstabe, mindestens 1 Sonderzeichen.

Face-ID/Touch-ID/Fingerabdruck:
Um Face-ID/Touch-ID/Fingerabdruck zu aktivieren oder zu deaktivieren wählen Sie im Profil „Face-ID/Touch-ID/Fingerabdruck“ (wenn vom Gerät

Speichern

Profil

Geburtsdatum
01.01.2000

Straße
Nassauerallee

Nr.
16

PLZ
47533

Ort
Kleve

Face-ID/Touch-ID/Fingerabdr...

Speichern

Fahren Suchen Profil Info

Wichtig: Sollten Sie Ihr Passwort vergessen haben, deinstallieren Sie die App und registrieren sich erneut mit Ihren Daten.

2. UNTERNEHMEN KONTAKTIEREN

Unter „Suchen“ finden Sie alle am Projekt teilnehmenden Taxi- und Mietwagenunternehmen.

Mit der Direktwahlfunktion  können Sie ohne Umwege beim jeweiligen Unternehmen anrufen.



3. FAHRT MIT DER NIGHT-MOVER 2.0-APP

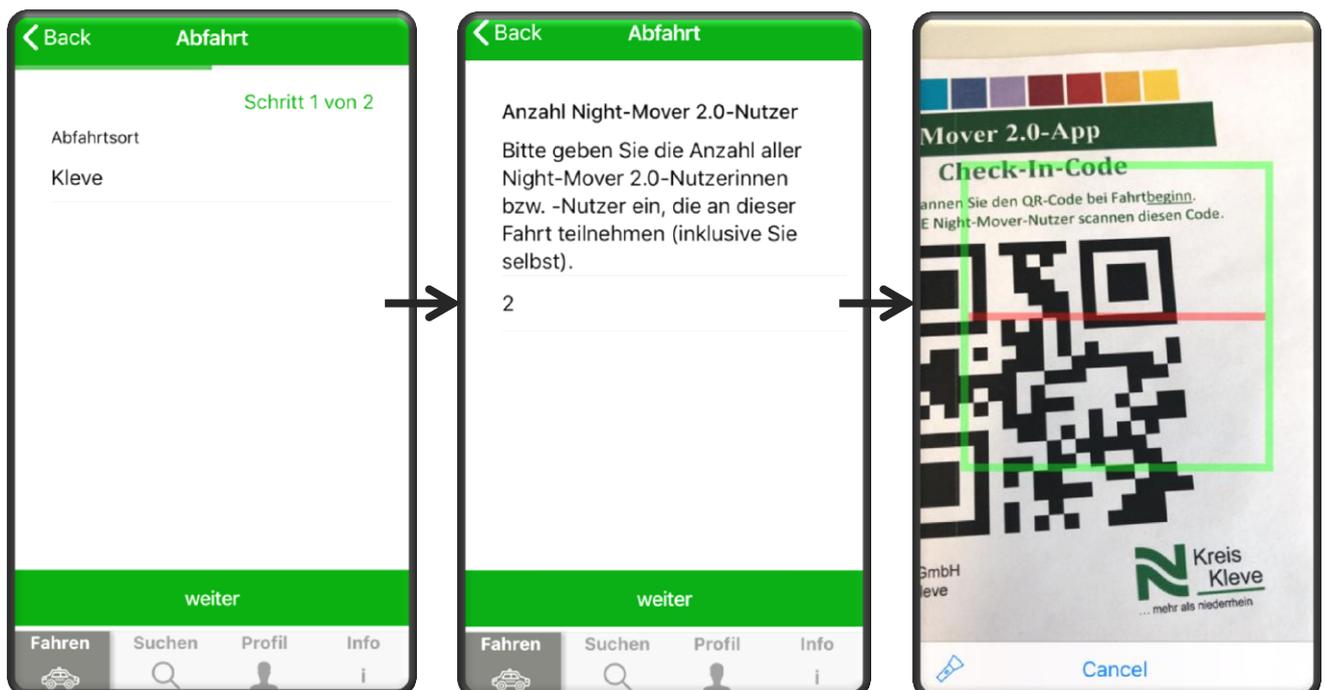
Einstieg

Eine Fahrt starten Sie über den Button auf der Startseite.



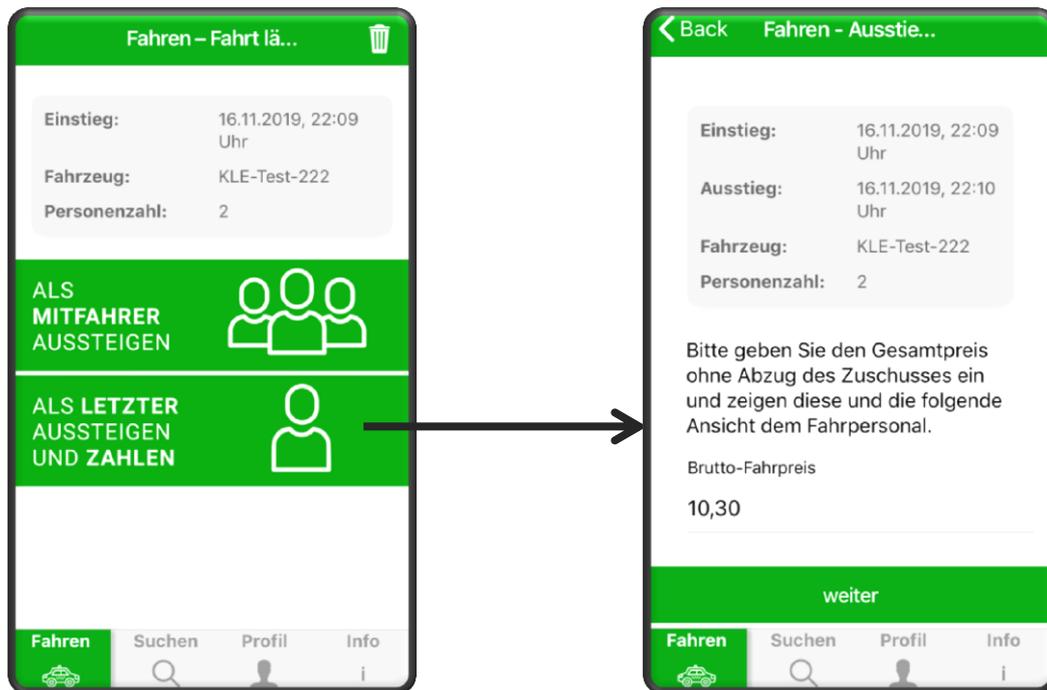
Zu Beginn der Fahrt gibt jeder berechnigte Jugendliche bzw. junge Erwachsene den Abfahrtsort und die Anzahl aller Night-Mover-Berechtigten ein.

Anschließend scannen alle Berechtigten den fahrzeugbezogenen Check-In-Code im Inneren des eingesetzten Fahrzeugs ein.



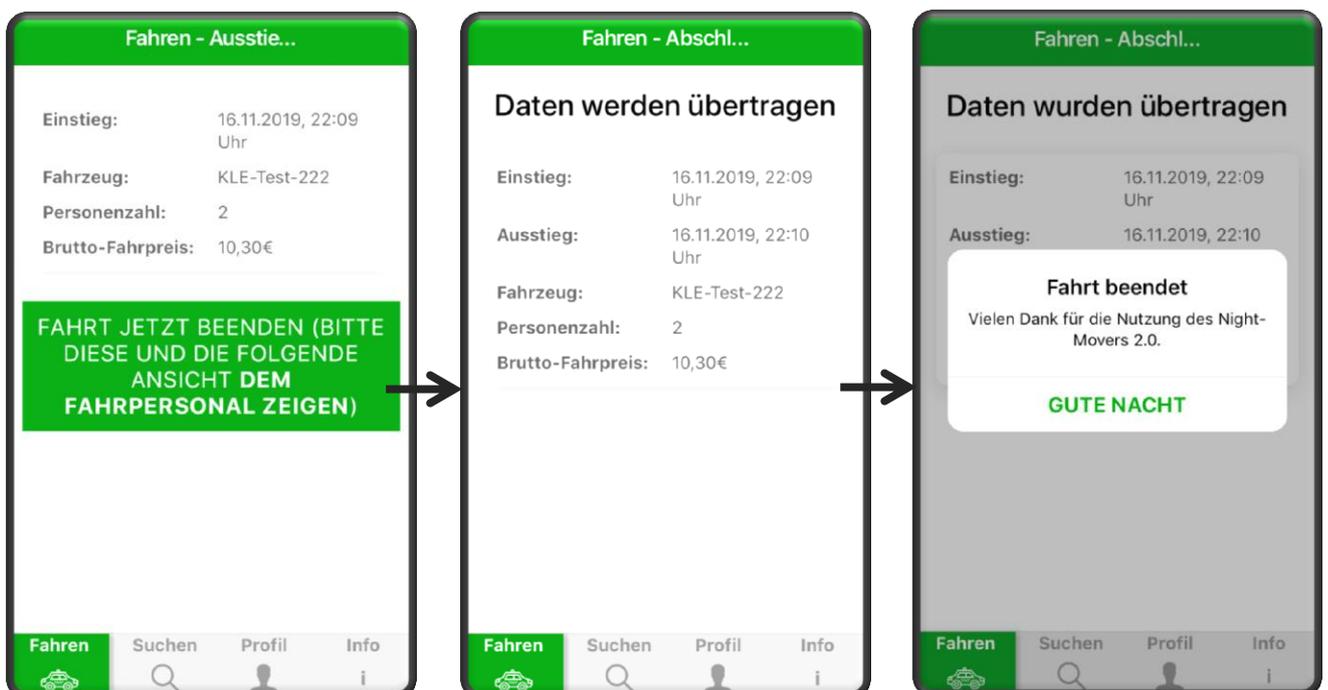
Ausstieg

Um die Fahrt zu beenden wählen Sie zwischen „Mitfahrer“ und „Letzter“ aus.



Mitfahrende, die vor Fahrtende aussteigen, scannen den fahrzeugbezogenen Check-Out-Code, um ihre Fahrt zu beenden. Den Check-Out-Code erhalten Sie von dem eingesetzten Fahrpersonal.

Der letzte Fahrgast gibt den Gesamtfahrpreis (ohne Abzug) ein und scannt ebenfalls den Check-Out-Code. Die Eingaben müssen dem Fahrpersonal vorgezeigt und bestätigt werden.



4.

OFFLINE

Sollten Sie während der Fahrt keine Internetverbindung haben, passiert Folgendes:

Sie können die Fahrt wie gewohnt starten und alle Angaben machen. Am Ende können die Daten nicht auf den Server übertragen werden und es wird ein Code angezeigt.

Diesen müssen Sie unbedingt dem Fahrpersonal zeigen. Andernfalls sind eine Inanspruchnahme des Night-Movers 2.0 und damit eine Reduzierung des Fahrpreises nicht möglich.

Bitte stellen Sie nach der Fahrt sicher, dass die App eine Internetverbindung bekommt. Am besten im W-Lan zuhause natürlich.



Fragen und Anregungen richten Sie bitte an night-mover@kreis-kleve.de.

Der Kreis Kleve wünscht Ihnen eine gute und sichere Heimfahrt und viel Spaß auf Ihrer Veranstaltung!